

**Паспорт дидактической игры для детей среднего дошкольного возраста
" Озорное солнышко "**



Оборудование : Солнышко из солёного теста ,

Сезонные атрибуты из бумаги разной текстуры:

Осень: резиновые сапоги, зонт, осенние листочки (жёлтые, оранжевые, коричневые, красные);

Зима: варежки, шапка, снежинки;

Весна: эдельвейс, пробивающийся из-под снега; птичка, весенние зелёные листочки;

Лето: цветы и бабочки.

Цель: формирование у детей дошкольного возраста представлений об окружающем мире , о делении года на четыре времени.

Образовательные задачи:

- упражнять детей в умении вести диалог,
- развивать речь детей, отвечать на поставленные вопросы полными предложениями,
- расширять и обогащать словарный запас,
- познакомить детей с основными признаками каждого времени года
- упражнять в умении правильно составлять композицию времен года из основных сезонных признаков

Развивающие – развивать мышление, речь, память;

способствовать расширению активного словаря по теме (пасмурно, ярче, дождливо, снегопад, капель, листопад, знойный).

- развивать эстетический вкус

Воспитательные – воспитывать стремление к познанию нового

- любовь к природе

Описание игр.

«Собери картинку»

Ведущий предлагает участникам игры выбрать название времени года. Когда каждый игрок определится с выбором, Ведущий перемешивает картинки и, поочередно показывая их, спрашивает, кому из детей подходит названная картинка.

Игроки, забирая у ведущего части сюжетных картин, объясняют свой выбор. Выигрывает ребёнок, который первый справится с заданием.

«Составь рассказ»

1. Ведущий предлагает участникам игры поочередно составлять предложение по каждому фрагменту сюжетной картинки. Ребенок, который выполнит задание лучше других, получает фишку. Таким образом, к концу игры ведущий передает игрокам четыре фишки* (по количеству времён года).

2. Ведущий предлагает игрокам составить рассказ о времени года, используя в виде опоры собранную сюжетную картинку.

Выигрывает ребёнок, который лучше других справится с заданием

«Четвертый – лишний»

Ведущий раздает участникам игры по 4 картинки (3 относятся к одному времени года, а 1 – нет). Каждый игрок выделяет «лишний» предмет и объясняет свои действия. Например:

«Лишний предмет – бабочка. Шапку, варежки, снежинки – все это можно увидеть зимой, а бабочки зимой не летают.»